**Informe de refactorización: análisis y modificación de los retos 6 y 7.**

Dina Reales.

Juan Moreno.

Febrero de 2022.

Universidad de Antioquia.

Facultad de ingeniería.

Contenido

[**Cambios generales** 3](#_Toc96258648)

[**Cambios específicos** 3](#_Toc96258649)

[**Reto 6** 3](#_Toc96258650)

[**Reto 7** 3](#_Toc96258651)

# **Cambios generales**

Para implementar el reto 6 y el 7 en un mismo programa se identificó que el menú de ambos retos tiene un código similar, además de que para el reto 8 se necesitara un menú para acceder a ambos retos, pues la temática de cada uno de ellos es muy diferente y no comparten similitudes. Por ello, se creará una clase abstracta que permita heredar los atributos comunes de los menús. No se usará una interface pues los atributos que se heredan son variables que cambian dependiendo del menú.

# **Cambios específicos**

## **Reto 6**

Usando el principio de no repetición se crearon 2 clases, la primera clase CrearEliminar permite usar una implementar una función en las clases Banco y Cliente. La siguiente interfaz CalculosArticulos permite implementar unas funciones para cálculos con los artículos, por ahora estas funciones se limitan al valor de estos.

Dado que se necesita usar la sobrecarga en los métodos de la clase CrearEliminar, no se usan ni interfaces ni clases abstractas.

Dado que solo se crea un banco, los atributos de la clase Banco correspondiente al nombre y a la ciudad fueron cambiados a final.

Las relaciones con las clases correspondientes a las excepciones FoundExepcion y NoFoundExeption cambian a ser usadas por las interfaces.

## **Reto 7**

Para el reto 7 solo se encontró 2 cambios necesarios en la conservación de buenas prácticas. El cambio de variables a final.

El ancho de las vías estaba establecido por el problema, así que se cambiaron por final en las clases de Asfalto y NoAsfalto.